

## РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



### LED SPOT 30W

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Благодарим вас за то, что вы выбрали прибор LED SPOT 30W. Мы уверены, что вы оцените по достоинству его функциональность и надежность.

Перед началом эксплуатации убедитесь в целостности упаковки и самого прибора. В случае обнаружения каких-либо повреждений не используйте прибор и немедленно обратитесь к продавцу.

#### **ИНСТРУКЦИИ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ**

Будьте осторожны при эксплуатации прибора. Во избежание удара током не трогайте электрические провода под напряжением.

Не допускайте попадания на прибор капель дождя или другой влаги.

Прежде чем открыть корпус, отсоедините прибор от электрической сети.

В целях безопасности внимательно прочтите данное руководство перед первым включением прибора.

Если прибор был подвержен воздействию высокой температуры (например, во время транспортировки), не включайте его сразу. Образовавшийся конденсат в внутри устройства может вызвать повреждение. Не включайте прибор до тех пор, пока он не остынет до комнатной температуры

Не допускайте контакта шнура питания с другими электрическими кабелями!

Обращайтесь с кабелем питания и со всеми соединениями с сетью питания с предельной осторожностью! Убедитесь, что напряжение в сети не превышает значений, указанных на задней панели прибора.

Не смотрите непосредственно на источник света, это может вызвать эпилептический приступ (для людей, страдающих эпилепсией)!

Не позволяйте детям и непрофессионалам включать и эксплуатировать устройство.

Прибор предназначен только для использования в помещении. Минимальное расстояние от источника света до поверхности, на которую направлен луч, должно быть 0,5 м. Всегда закрепляйте прибор страховочным тросиком. Температура окружающей среды не должна превышать 45°. Приступайте к эксплуатации прибора только после ознакомления с его функциями.

#### **Инсталляция**

На задней панели устройства есть выход и вход XLR, которые предназначены для соединения нескольких приборов. Выберете устройство для управления эффектами.

Соедините выход одного прибора с выходом следующего.

## **Соединение DMX-512 / соединение приборов между собой**

**Кабели не должны соприкасаться друг с другом.**

### **Подключение через разъемы XLR:**

Если вы используете контроллер с таким же типом разъемов XLR, вы можете подключить выход DMX контроллера напрямую к входу DMX первого прибора в цепи DMX. Если вы хотите подключить контроллер с другим типом разъемов XLR, вам нужно использовать специальные переходники.

### **Подключение световых приборов в цепь DMX:**

Подсоедините выход DMX первого устройства в цепи к входу DMX следующего. Всегда подключайте выход одного прибора к входу следующего, пока не подключите все в одну цепь.

**Внимание:** к кабелю DMX последнего устройства в цепи должен быть подсоединен терминатор. Припаяйте резистор на 120 Ом между сигналами (-) и (+) в 3-пиновом штекере и вставьте его в выход DMX последнего устройства.

### **Подключение к сети питания:**

Подсоедините световой прибор к электрической сети с помощью кабеля, имеющегося в комплекте.

## **ЭКСПЛУАТАЦИЯ**

### **1. Протокол DMX**

#### **Назначение адресов**

Светодиодный дисплей, которым оснащен прибор, позволяет присваивать ему адрес DMX, который определяется как стартовый канал – с него прибор будет отвечать на команды контроллера. Например, если на приборе с 8 каналами управления вы настроите стартовый адрес на канал 7, прибор будет использовать для управления каналы с 7 по 14. Для того чтобы каждый из приборов управлялся корректно и независимо от других в цепи DMX, пожалуйста, убедитесь, что каналы не накладываются друг на друга. Если два, три или более прибора настроены на один канал, они будут работать синхронно. В режиме DMX вы можете задать адрес в диапазоне от 1 до 512. После того как вы подсоедините прибор к электросети, он автоматически запустится. По окончании перезагрузки прибора на дисплее загорится A-001. После этого нужно назначить желаемый адрес DMX с помощью кнопок UP (вверх), DOWN (вниз) и ENTER (ввод).

#### **Управление по DMX:**

Когда вы присвоите адреса всем приборам, вы сможете приступить к управлению ими через контроллер DMX. После включения устройство автоматически определит, получен сигнал DMX 512 или нет.

## **ФУНКЦИИ DMX**

### **4-канальный режим**

Канал	Значение DMX	Функция
1	000 - 255	X
2	000 - 255	Y
3	000-007	Нет функции
	008-047	Запрограммированное шоу (пресет) 1
	048-087	Запрограммированное шоу (пресет) 2
	088-127	Запрограммированное шоу (пресет) 3
	128-167	Запрограммированное шоу (пресет) 4
	168-207	Запрограммированное шоу (пресет) 5
	208-247	Запрограммированное шоу (пресет) 6
	248-255	Звуковая анимация
4	000-007	Нет функции
	008-032	Вращение Pan/Tilt – авто 1
	033-058	Вращение Pan/Tilt – авто 2
	059-084	Вращение Pan/Tilt – авто 3
	085-110	Вращение Pan/Tilt – авто 4
	111-136	Вращение Pan/Tilt – авто 5
	137-162	Вращение Pan/Tilt – авто 6
	163-188	Вращение Pan/Tilt – авто 7
	189-214	Вращение Pan/Tilt – авто 8
	215-240	Вращение Pan/Tilt – авто 9
	241-255	Вращение Pan/Tilt – звуковая анимация

**12-канальный режим:**

Канал	Значение DMX	Функция
1	000 - 255	X
2	000-255	X-точная настройка
3	000 - 255	Y
4	000-255	Y-точная настройка
5	000 - 255	Скорость XY
6	000-255	Диммер (0-100%)
7	000-004	Закрытие шторок
	005-250	Эффект стробирования – от медленного до быстрого
	251-255	Открытие шторок
8	000-023	Открытый (белый)
	024-047	Цвет 1

	048-071	Цвет 2
	072-095	Цвет 3
	096-119	Цвет 4
	120-143	Цвет 5
	144-167	Цвет 6
	168-191	Цвет 7
	192-255	Смена цвета – в одну сторону и другую (от медленного до быстрого)
9	000-011	Открытый (белый)
	012-023	Гобо 1
	024-035	Гобо 2
	036-047	Гобо 3
	048-059	Гобо 4
	060-071	Гобо 5
	072-083	Гобо 6
	084-095	Гобо 7
	096-111	Трясущееся гобо 1 – от медленного до быстрого
	112-127	Трясущееся гобо 2 – от медленного до быстрого
	128-143	Трясущееся гобо 3 – от медленного до быстрого
	144-159	Трясущееся гобо 4 – от медленного до быстрого
	160-175	Трясущееся гобо 5 – от медленного до быстрого
	176-191	Трясущееся гобо 6 – от медленного до быстрого
	192-255	Вращение гобо вперед и назад (от медленного до быстрого)
10	000-007	Нет функции
	008-047	Запрограммированное шоу (пресет) 1
	048-087	Запрограммированное шоу (пресет) 2
	088-127	Запрограммированное шоу (пресет) 3
	128-167	Запрограммированное шоу (пресет) 4
	168-207	Запрограммированное шоу (пресет) 5
	208-247	Запрограммированное шоу (пресет) 6
	248-255	Звуковая анимация
11	000-007	Нет функции
	008-032	Вращение Pan/Tilt – авто 1
	033-058	Вращение Pan/Tilt – авто 2
	059-084	Вращение Pan/Tilt – авто 3
	085-110	Вращение Pan/Tilt – авто 4
	111-136	Вращение Pan/Tilt – авто 5
	137-162	Вращение Pan/Tilt – авто 6

	163-188	Вращение Pan/Tilt – авто 7
	189-214	Вращение Pan/Tilt – авто 8
	215-240	Вращение Pan/Tilt – авто 9
	241-255	Вращение Pan/Tilt – звуковая анимация
12	251-255	Перезапуск (10s)

## 2. Режим звуковой анимации

Нажимайте кнопку MENU до тех пор, пока на дисплее не появится **Soun**, выберите значение **ON**, подтвердите выбор функции кнопкой ENTER. Прибор начнет работать в такт музыке.

## 3. Автоматический режим

Нажимайте кнопку MENU до тех пор, пока на дисплее не появится **SHMd**, выберите значение **001-008**, подтвердите выбор функции кнопкой ENTER. Прибор будет работать в режиме воспроизведения одной из готовых программ.

## 4. Синхронизация и режим master /slave

Возьмите один из приборов и включите на нем режим звуковой анимации или автоматический, как описано выше. На остальных приборах, которые вы хотите подключить в цепь, сделайте следующее: нажимайте кнопку MENU, пока на дисплее не появится **SLMd**, выберите значение **Slav**, подтвердите выбор функции нажатием кнопки ENTER. Далее с помощью кабелей DMX подсоедините эти приборы к первому, на котором вы установили автоматический режим или режим звуковой анимации. Отсоедините приборы от DMX-контроллера: они будут работать синхронно, как ведомые (slave), а первый прибор будет выполнять функцию ведущего (master).

\*Выбор значения функций в меню дисплея осуществляется с помощью кнопок UP и DOWN.

### Светодиодный дисплей:

1 Addr	Адрес DMX	001-512
2 ChMd	Режим DMX	.=CH 4
		.=CH 12
3 SLMd	Режим работы	.=Master
		.=Slave
4 SHMd	Встроенные программы	.=001
		.=002

		.=003
		.=004
		.=005
		.=006
		.=007
		.=008
5 Soun	Звуковая анимация	.=OFF
		.=ON
6 PAN	Изменение направления движения по горизонтали	.=OFF
		.=ON
7 TIL	Изменение направления движения по вертикали	.=OFF
		.=ON
8 DISP	Переверот изображения	.=OFF
		.=ON
9 rFAC	Сброс до заводских значений	.=OFF
		.=ON
10 rST	Перезапуск	

### **Замена предохранителя**

В случае если предохранитель устройства оплавится, его можно заменить только на аналогичный.

**Перед заменой предохранителя отключите устройство от электросети.**

**Процесс замены:**

**Шаг 1:** С помощью соответствующей отвертки откройте отсек для предохранителя на задней панели прибора.

**Шаг 2:** Извлеките старый предохранитель из держателя.

**Шаг 3:** Вставьте новый предохранитель в держатель.

**Шаг 4:** Вставьте держатель с новым предохранителем в отсек.

### **ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ**

Питание: 220В 50Гц

Потребляемая мощность: 50Вт

Светодиод: белый 30Вт, с высокой яркостью, срок службы 50000 часов

Дисплей: светодиодный, 4-символьный

Управление: DMX512, master/slave, автоматический режим, звуковая анимация

Каналы DMX: 4/12

Разъемы DMX-512: 3-pin XLR

Движение: Pan 540°, Tilt 270°

Колесо цвета: 7 цветов + открытый, эффект радуги

Колесо гобо: 7 гобо + открытый, эффект трясущегося гобо

Диммер: 0 – 100%

Частота стробирования: 0 - 30Гц

8 встроенных программ

Угол раскрытия луча: 13°

Ручной фокус

Габариты: 150x170x280 мм

Вес: 2,7 кг

Максимальная допустимая температура окружающей среды  $t_a$ : 45° С

**Обратите внимание: любая информация, содержащаяся в данном руководстве, может быть изменена без предварительного уведомления.**